

TP n°4 - Noté

TP Noté - Durée 1h30

Tous les documents sont autorisés.

5 exercices

Exercice 1.

On s'intéresse à la série $\sum_{k \geq 1} \frac{1}{k^2}$.

1. Écrire une fonction **itérative** `serieIt(n)` qui renvoie la somme $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2}$.
2. Écrire une fonction **réursive** `serieRec(n)` qui renvoie la somme $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2}$.

Exercice 2.

Déterminer la complexité temporelle des algorithmes rékursifs suivants en terme d'opérations arithmétiques :

```
1 def f1(n):
2     if n == 0:
3         return 1
4     return f1(n-1)*(n**2)
```

```
1 def f2(n):
2     if n == 0:
3         return 0
4     return 2**f2(n-1)+f2(n-1)
```

Exercice 3.

On considère la fonction `mystere(L1,L2)` suivante, qui prend en argument deux listes `L1` et `L2` :

```

1 def mystere(L1,L2):
2     if L1 == []:
3         return L2
4     else:
5         s = L1.pop(0)
6         if s not in L2:
7             L2.append(s)
8         return mystere(L1,L2)

```

On rappelle que `L.pop(i)` supprime l'élément d'indice `i` de la liste `L` et renvoie la valeur de `L[i]`.

1. Que renvoie la fonction `mystere(L, [])` pour `L=[1,2,3,3,1,5,8,1,4,9,9,8,9]`.
En déduire le fonctionnement général de la fonction `mystere`
2. Déterminer la complexité temporelle de la fonction `mystere` dans le pire des cas en termes d'opérations `pop()` et `append()`.

Exercice 4. Tri à bulles

Le but de cet exercice est de coder l'algorithme de **tri à bulles** qui permet de trier une liste de nombres. On considère une liste `L` de taille `n=len(L)`. Le principe du tri à bulle est le suivant :

- i) On parcourt la liste `L` de gauche à droite avec `i` allant de `0` à `n` et on échange `L[i]` et `L[i+1]` si ces deux éléments sont mal ordonnés i.e. si `L[i]>L[i+1]`.
- ii) Une fois le premier parcourt terminé, on recommence le parcourt de la liste du début et on recommence les échanges. Et ainsi de suite, on recommence à parcourir/échanger tant qu'il reste des échanges à effectuer.
- iii) On renvoie la liste : elle est triée!

En annexe, on peut voir le déroulement de l'algorithme de tri à bulles sur la liste `L=[1,6,4,2,5,3]`

1. Expliquer pourquoi le tri à bulles renvoie bien une liste triée.
2. a. Écrire une fonction `parcourt(L)` qui parcourt la liste `L` de gauche à droite et qui effectue les échanges comme indiqué au point i). Cette fonction renvoie `False` si elle a effectué des échanges lors du parcourt et `True` sinon.
b. Écrire une fonction `triabulles(L)` qui effectue l'algorithme de tri à bulles - on se servira bien sûr de la fonction `parcourt(L)`.
3. Quel est la complexité de cet algorithme de tri dans le pire des cas en terme d'échanges ?

Exercice 5.

On dispose de briques de longueur 2 et 3, et on veut connaître le nombre de façons de construire une rangée de longueur n . Par exemple, voici deux façons de construire une rangée de longueur 13. Il en existe 16 au total :



Écrire un algorithme permettant de calculer ce nombre de façons pour une longueur totale donnée. (On pourra étudier le nombre de possibilités de construire des rangées de longueur $n - 2$ et $n - 3$).